



6. MULTIMEDIJA

6.4 Multimedija kao pomoć učenju

PIRAMIDA UČENJA

Naučimo:
(aktivnosti učenja)

10% od onog što čitamo

20% od onog što čujemo

30% od onog što vidimo

50% od onog što vidimo i čujemo

70% od onog što govorimo i pišemo

90% od onog što osobno iskusimo



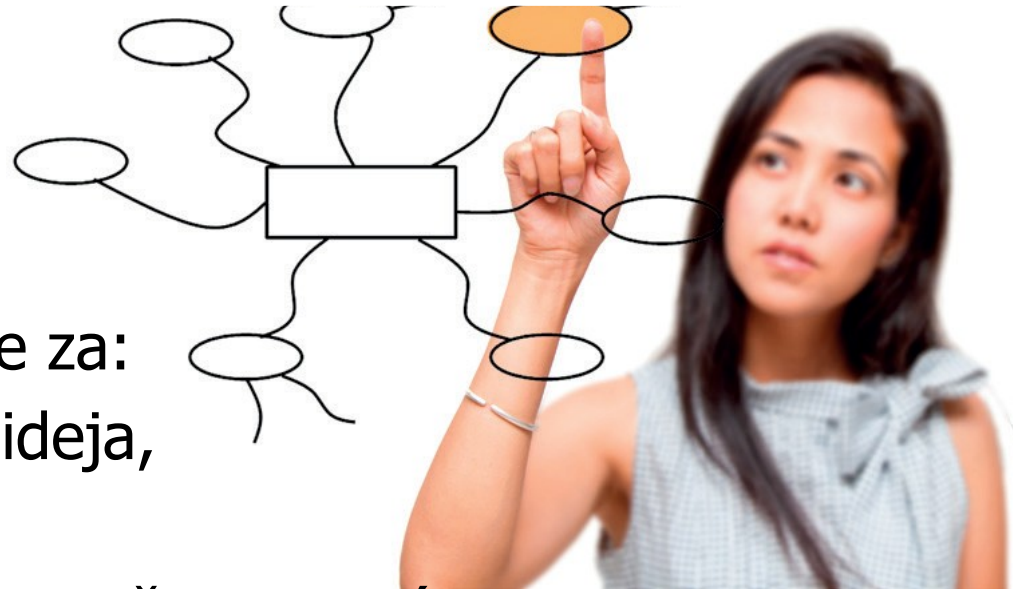
Možemo
(ishodi učenja)

Definirati, nabrojati,
opisati, objasniti

Prikazati, primijeniti,
vježbati

Analizirati, definirati,
stvarati, vrednovati

UMNA MAPA



Umne mape nam služe za:

- vizualnu prezentaciju ideja,
- sažimanje znanja ili
- kao tehnika koja nam olakšava pamćenje nekog nastavnog gradiva.

Ne moraju biti izrađene na računalu.

- **Digitalne umne mape** osim teksta i slike mogu sadržavati i zvuk i video.

KAKO IZRADITI UMNU MAPU U COGGLEU.IT

Osnovni alati za crtanje

Program Bojanje

Spremanje slike

Možemo dodati tekst koji utipkamo u okvir. Tekst možemo oblikovati. Možemo dodati i fotografiju i poveznicu, koja može, između ostalog, biti na video.

Osnovni alati za crtanje

Program Bojanje

Spremanje slike

Desnim klikom na + otvara se izbornik s dodatnim opcijama

Pri preuzimanju (gumb u gornjem desnom kutu prozora) možemo birati između formata .PDF i .PNG (slike).

Public Diagram

Download PDF

Download Image

Advanced Types

Plain-Text Outline

.mm File

Looking for imports? Drag a .mm or .txt file onto a diagram to import it! Read more.

drag to create link

auto-arrange

comment on this

add branch

drag to transplant branch

click

choose style

lit

delete branch

copy branch

PREZENTACIJA

- Prezentacija se sastoji od slajdova.
- Na slajdove stavljamo samo važne informacije
- Osim teksta na slajd možemo umetnuti:
 - sliku,
 - grafikon,
 - tablicu,
 - video,
 - zvuk,
 - animaciju,
 - tj. sve elemente multimedije.

ALATI ZA IZRADU PREZENTACIJA



Prezi

Prezi



Open Office Impress



MS PowerPoint

PRAVILA IZRADE PREZENTACIJE

- prezentacija ne smije biti prešarena.
- paziti na kontrast boje fonta i pozadine kako bi svima bilo čitljivo što piše na slajdu.
- pripaziti na odabir vrste fonta.
- pisati natuknice, a nikako cijele rečenice.
- Uobičajeno je pravilo **6 x 6** (šest natuknica, a u svakoj najviše šest riječi).

KAKO IZGLEDA PROGRAM ZA IZRADU PREZENTACIJA POWERPOINT

The image shows a screenshot of the Microsoft PowerPoint application interface. The title bar at the top reads "Prezentacija1 - PowerPoint". The ribbon menu includes tabs for "Datoteka", "Polazno", "Umetanje", "Dizajn", "Prijelazi", "Animacije", "Dijaprojeksija", "Pregled", "Prikaz", "iSpring Free", "ISPRING FREE 7", "Nitro Pro 7", "Oblikovanje", "Recite", and "Zajedni". The "Umetanje" tab is active, showing options like "Lijepljenje", "Novi slajd", "Vrati izvorno", "Serijski", "Međuspremnik", "Slajdovi", "Font", "Odmak", "Razmještaj", "Brzi stilovi", "Crtanje", "Oblikovanje", "Recite", and "Zajedni". The main workspace shows a slide with a red rectangular box. Three red arrows point from text boxes to specific elements: one to the "Novi slajd" icon, one to the "Animacije" tab, and one to the "Prijelazi" tab.

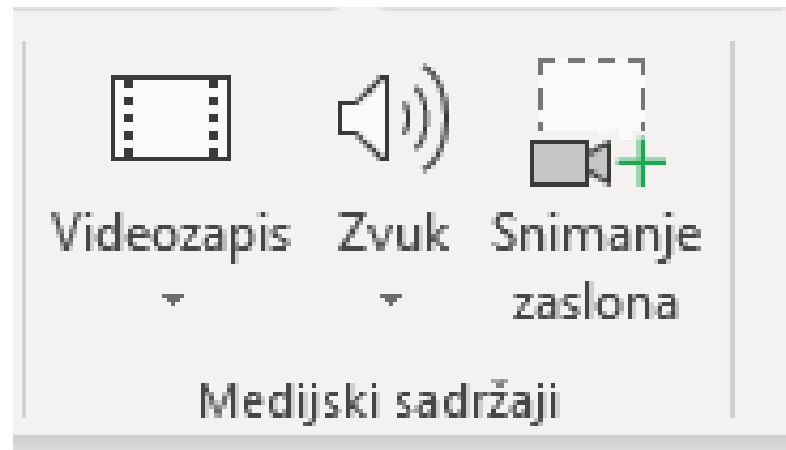
Klikom na ikonu **dodajemo** novi slajd

Većina programa za izradu prezentacije ima **slajdove** na kojima se nalazi sadržaj (tekst, slike, video, tablice, grafikoni).

Sadržaj na slajdu može se **animirati**, mogu se između slajdova dodati prijelazi, a cijela prezentacija uljepšati atraktivnim dizajnom.

POWERPOINT 2016

- U Powerpointu 2016 postoji opcija umetanje - **snimanje zaslona**



SCREENCAST-O-MATIC

- Na poveznici <http://e-laboratorij.carnet.hr/screencast-o-matic-jednostavno-snimanjeuputa-i-nastavnog-sadržaja/> pročitaj o alatu **ScreenCast-O-Matic** za snimanje videouputa
- Taj ćemo alat koristiti za stvaranje **Matematičke vježbalice**.
- Program **ScreenCast-O-Matic** potrebno je instalirati na računalo, ali uz prethodnu prijavu putem Googleova računa.

KAKO SNIMATI EKTRAN POMOĆU ALATA SCREENCAST-O-MATIC

The image shows a screenshot of the Screencast-O-Matic website. The interface includes a navigation bar with 'Home', 'Tutorials', and 'Support' links, and 'Login' and 'Sign Up' buttons. A large blue 'Start Recording' button is prominent. Below it, there are options for 'Record for FREE' or 'Go Pro for just...'. A 'Record' panel is visible on the left, showing options for 'Screen', 'Webcam', and 'Both', along with settings for 'Max Time', 'Size', 'Narration', and 'Computer Audio'. A 'Fast, free scre...' section is also visible, with a note that 'Screencast-O-Matic is trusted by millions to share screen recordings.' A 'Start Recording' button is highlighted with a red arrow. A 'Options' panel is shown on the right, with options for 'Save As Video File', 'Upload to Screencast-O-Matic', and 'Upload to YouTube'. A red dashed box highlights the recording settings area.

Snimati se može samo ekran, web-kamerom ili oboje.

Gumb za početak snimanja

Načini spremanja i objavljivanja

Sve što se nalazi unutar isprekidanog okvira bit će snimljeno. Veličina okvira može se podesiti.

GEOGEBRA

- **GeoGebra** je najpoznatiji primjer programa dinamične geometrije.
- GeoGebra je izrađena u programskom jeziku JAVA.
- Nastala je 2001. god. kao diplomski rad Markusa Hohenwartera na Sveučilištu u Salzburgu.
- **GeoGebrin aplet** je dio grafičkog sučelja, prikazuje se u prozoru *web* preglednika ili nekog drugog programa.
- <https://www.geogebra.org/classic>



GeoGebra

KAKO IZGLEDA GEOGEBRA CLASSIC 5

The screenshot displays the GeoGebra Classic 5 interface. The main workspace is a coordinate grid with two points plotted: A at (1, 1) and B at (4, 2). The left sidebar shows the 'Algebra' view with a list of objects: 'Točka' (Point) containing 'A = (1, 1)' and 'B = (4, 2)'. The top toolbar contains various construction tools. The right sidebar shows the 'Tablica' (Table) view, which is currently empty. Three callout boxes are overlaid on the interface: 'Algebarski prikaz' (Algebraic view) pointing to the left sidebar, 'Grafički prikaz' (Graphical view) pointing to the coordinate grid, and 'Tablični prikaz' (Tabular view) pointing to the table.



Algebarski prikaz

Grafički prikaz

Tablični prikaz

$f(x)$	P	N					
	A	B	C				
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							

KAKO NAPRAVITI APLET U GEOGEBRI?

1. Otvori program GeoGebra
2. Klikni na ikonu točke  i potom klikni na mjesto gdje želiš postaviti točku u grafičkom prikazu. Točki je pridružen naziv A. Uoči da su u algebarskom prikazu točki A pridruženi brojevi. To su njezine, koordinate.
3. Dok je ikona za točku još pritisnuta, dodaj još jednu točku u grafičkom prikazu. Točki je automatski dodijeljen naziv B. 
4. Klikni na ikonu Pomicanje.
5. Promijeni točkama poziciju u grafičkom prikazu. Uoči da su se automatski prilagodili i brojevi (koordinate) u algebarskom prikazu.
6. Spremi svoj uradak. (Datoteka → Spremi ili Spremi kao)



ZADATAK

NAPRAVI PREZENTACIJU O SEBI

- PRVI SLAJD NASLOV: TO SAM JA, MATEJA
- OSTALI SLAJDOVI: PREDSTAVLJAŠ SEBE KROZ SVOJE FOTOGRAFIJE, HOBIJE, PUTOVANJA, ONO ŠTO VOLIŠ...
- GOTOVU PREZENTACIJU PODIGINI U SVOJU MAPU NA ONE DRIVE DO SLJEDEĆEG SATA INFORMATIKE